

### 【關於光穹遊戲 18Light Game】

光穹遊戲 (18Light Game) 起源於 2012 年，成立至今斬獲諸多海內外獎項，遊戲《螢幕判官》上架後亦取得熱烈迴響。「用一杯咖啡的時間，讓人們換取一段不平凡的旅程。」是我們開發遊戲的初衷，希望在遊戲中結合深度議題，讓玩家在享受娛樂之餘，同時探索和思考深刻的故事。

### 【成為光穹實習生後】

你將在快節奏且充實的環境下，挑戰新創遊戲公司既忙碌又有趣的工作，除了實習職位的任務外，倘若你對新創或遊戲開發有興趣，視表現也有機會彈性地參與到相關事務並深入了解。我們的團隊氛圍相當愉快，相信對於有意願投入遊戲產業的你來說，不僅能學到許多知識、累積實戰經驗，也會是一段很有意思的旅程。

我們不介意你沒有經驗，不過你必須要充滿熱忱、樂意學習並且認同光穹遊戲理念！想親身投入、一窺新創遊戲產業的面貌嗎？歡迎投履歷來加入我們的行列。

### 【招募職位】

行銷助理實習生、美術助理實習生

※ 各職位工作內容及條件詳述請往下拉查看

### 【招募日程】

提交履歷：即日起至 5 月 12 日 23:59

面試結束：5 月 24 日前

結果通知：5 月底前

※ 履歷採先到先審，若已徵到合適人選，光穹遊戲保留提前結束招募之權利

※ 具體到職日期依實習生個人狀況另行決定

### 【待遇】

每月實習津貼 = 每週工作天數乘以新台幣 4,000 元

※ 例：每週工作三天則每月津貼為新台幣 12,000 元整

### 【工作地點】光穹遊戲辦公室（近捷運景美站）

### 【申請方式】

即日起至 5/12 23:59 為止，將個人履歷和任何能表達你的特質、或讓我們眼睛為之一亮的資料（例如文案或圖片作品集、個人頻道或部落格、競賽獎狀等），以「應徵行銷助理實習－姓名」或「應徵美術助理實習－姓名」為主旨，寄到 hr@18light.cc 信箱，請注意履歷須包含目前就讀之學校及系級。

我們會在收到信後五個工作天之內，回信告知是否邀請您前來面試以及面試需知，請隨時留意信箱以免遺漏資訊。關於本次實習生計畫有任何疑問，歡迎寄信或私訊粉專詢問。



#### 【美術助理實習生 職位簡述】

協助光穹遊戲的美術人員，一同討論並製作行銷用途的美術素材，例如社群貼文宣傳圖、網站素材、四格漫畫等，亦有機會親身參與開發中遊戲的美術項目討論、或其他有興趣的工作。視實習生能力及工作狀況，主管將適當地安排任務給實習生練習並教學。

#### 【需求條件】

- 大專院校在學學生，無論科系及年級均可申請
- 對遊戲產業具熱忱、有一顆熱愛學習的心
- 熟練 Adobe Illustrator、Adobe Photoshop 等工具
- 具備基本美術繪畫能力，可進行創作
- 喜歡腦補二創劇情，隨時可以腦洞大開
- 每週至少需進公司三天，實習期間一年以上為佳
- 有實習學分需求者優先

#### 【加分條件】

- 已有完整的漫畫或插畫作品集
- 會使用 Adobe After Effects、Live2D 等動態軟體
- 曾經全破過高難度的動作遊戲（如《黑暗靈魂》系列、《隻狼：暗影雙死》等）

**We're hiring!**



# Marketing Assistant *Intern Position*

## 【行銷助理實習生 職位簡述】

協助光穹遊戲的行銷人員一同討論並執行如《螢幕判官》、「學生遊戲夢」、甚至未來新作品的行銷企劃，包含但不限於資料蒐整、社群操作、行銷素材製作、實況主聯繫等，其中亦可能有須使用英、日語的項目，依據實習生專長及工作狀況也有機會參與其他有興趣的項目。

## 【需求條件】

- 大專院校在學學生，無論科系及年級均可申請
- 對遊戲產業抱有熱忱或好奇，並且擁有善良謙遜的心
- 每週至少需進公司三天，實習期間一年以上為佳
- 有實習學分需求者優先

## 【加分條件】

- 流暢的日語讀寫能力，日文系學生優先面試
- 良好的邏輯分析與思辨能力
- 擅長使用雲端工具處理文書等事務
- 曾經經營過 Facebook、Instagram、Twitter 等社群平台
- 時常觀看遊戲實況、具備對國內外實況主的了解
- 具有基礎圖片處理能力
- 良好的中英文讀寫與理解能力